

# Ciências & Cognição

ISSN 1806-5821

Vol. 7, Ano 3

Março 2006

Editor:

Nome: Prof. Dr. Alfred Sholl Franco  
 Endereço: Sala G2-032, Bloco G – Centro de Ciências da Saúde  
 Programa de Neurobiologia - Instituto de Biofísica Carlos Chagas Filho  
 Universidade Federal do Rio de Janeiro, Av. Brigadeiro Trompowski S/N  
 Cidade Universitária, Ilha do Fundão – CEP 21.941-590 - Rio de Janeiro/RJ  
 E-mail: [revista@cienciasecognicao.org](mailto:revista@cienciasecognicao.org)  
 Website: <http://www.cienciasecognicao.org>

*Conteúdo*

Cien. Cogn. 7, 2006.

Índice

**Editorial**

**Maurício Aranha.**

Página  
01

**Evolução da linguagem: consensos, controvérsias e algo mais.**

*Language evolution: consensus, controversies and something else.*

**Fernando Orphão de Carvalho.**

02

**Personalidade, estilo de atribuição e habilidades sociais em adolescentes.**

*Personality, attribution styles and social abilities in adolescents .*

**Ana Cristina Gonçalves Dantas.**

14

**O “mal-estar docente” como fenômeno da modernidade: os professores no país das maravilhas.**

*The "teacher burnout" as a phenomenon of the modernity: the teachers in the wordcenter.*

**Eloiza da Silva Gomes de Oliveira.**

27

**A cognição social e a construção da relação educador-bebê na creche.**

*Social cognition and the construction of infant-caregiver affective relationship.*

**Leila Sanches de Almeida.**

42

**O programa adaptacionista em psicologia e a teoria da evolução das espécies.**

*The adaptationist program in psychology and the Theory of Evolution of the Species.*

**Marcelo Leandro Eichler.**

49

**Alguns aspectos do mito e das "estrelas" no cinema.**

*Some aspects of the myth and of the stars in movies.*

**Maurício Aranha.**

68

**A “nova” Ciência da Cognição e a Fenomenologia: conexões e emergências no pensamento de Francisco Varela.**

*The "New" Cognitive Science and phenomenology: connections and emergencies in Francisco Varela's thinking.*

81

**Gilbert Cardoso Bouyer.**

**Jogos Eletrônicos como um conceito chave para o desenvolvimento de aplicações imersivas e interativas para o aprendizado.** 105

*Computer games as a key factor in developing immersive interactive applications to learning.*

**Gláucio Aranha.**

**A depressão e o processo de envelhecimento.** 111

*The depression and the aging process.*

**Aline Garcia, Aline Passos, Anna Thereza Campo, Elaine Pinheiro, Fellipe Barroso, Gabriel Coutinho, Luiz Fernando Mesquita, Mariana Alves e Alfred Sholl-Franco.**

**Computação e cognição.** 122

*Computation and cognition.*

**Marcelo Masson Maroldi.**

**Ciberdocumentarismo: tópicos para uma nova produção audiovisual.** 128

*Ciberdocumentarism: topics from one new audiovisual production.*

**Denis Porto Reno.**

**Ler e escrever hoje é como antigamente?** 135

*Is read and write today like in the past?*

**Silvana Arend.**